

APRÈS-MIDI LUDIQUES

De 6 à 12 ans

JUILLET

de 15h30 à 17h00
Réservation obligatoire

Jeudi 9 : **Artextures, une exploration dans l'art textile contemporain**

Après une découverte de l'exposition à travers un jeu de cartes de détails à rechercher, un atelier création d'œuvres textiles permettra de laisser s'exprimer la fibre créatrice de chaque participant. Les enfants repartiront avec leur œuvre.

Jeudi 16 : **Mène l'enquête au musée**

Argenton-sur-Creuse, 1920. L'armoire de l'élégant a été visitée. Il lui manque un faux-col, celui qu'il utilise pour sa tenue de soirée. Il doit se rendre au théâtre et il faut absolument le retrouver.

Petits et grands mènent l'enquête à l'aide d'un livret où de nombreuses énigmes mettent à l'épreuve leurs capacités d'observation et leur raisonnement logique. Ouvrez l'œil, chaque détail compte !



Jeudi 23 : **Un Cluedo© grandeur nature**

A l'issue de sa journée de travail, Marie-Thérèse, l'ouvrière en confection, a été trouvée assassinée dans l'atelier. Il faut retrouver le coupable et l'arme du crime. L'enquête s'avère difficile. Sur une adaptation du plus célèbre jeu d'enquête au monde, il faudra résoudre par déductions, l'énigme posée par ce crime. Le musée sera exploré de fond en comble pour trouver les indices. L'équipe gagnante est la première qui désignera le meurtrier, trouvera l'arme utilisée et situera le lieu du meurtre.

Jeudi 30 : **Atelier Tic-Tac-Toe, de la création au jeu**

Le tic-tac-toe, aussi appelé « morpion », est un jeu de réflexion se pratiquant à deux joueurs. Le but est de créer le premier un alignement. Le plus amusant avant de jouer est de créer son **propre** jeu en tissu avec sa pochette. Un atelier textile pour de belles parties estivales.



de 15h30 à 17h00
réservation obligatoire

AOÛT

Jeudi 6 : Les oies s'invitent au Musée de la Chemiserie et de l'Elégance masculine

Datant du XVI^e siècle, le jeu de l'oie est bel et bien d'actualité. Le musée propose aux 7-12 ans la possibilité de découvrir et d'apprécier les collections en s'amusant.

Jeudi 13 : Mène l'enquête au musée

Argenton-sur-Creuse, 1888. Le banc de machines à coudre ne peut plus fonctionner, la clé permettant de l'actionner a été volée... Par équipe de deux, il faudra résoudre des énigmes afin de la retrouver et que la production de chemises reprenne, l'atelier a pris du retard !

Petits et grands mènent l'enquête à l'aide d'un livret où de nombreuses énigmes mettent à l'épreuve leurs capacités d'observation et leur raisonnement logique. Ouvrez l'œil, chaque détail compte !



Jeudi 20 : Un Cluedo© grandeur nature

A l'issue de sa journée de travail, Marie-Thérèse, l'ouvrière en confection, a été trouvée assassinée dans l'atelier. Il faut retrouver le coupable et l'arme du crime. L'enquête s'avère difficile. Sur une adaptation du plus célèbre jeu d'enquête au monde, il faudra résoudre par déductions, l'énigme posée par ce crime. Le musée sera exploré de fond en comble pour trouver les indices. L'équipe gagnante est la première qui désignera le meurtrier, trouvera l'arme utilisée et situera le lieu du meurtre.



Jeudi 27 : Les oies s'invitent au Musée de la Chemiserie et de l'Elégance masculine

Datant du XVI^e siècle, le jeu de l'oie est bel et bien d'actualité. Le musée propose aux 7-12 ans la possibilité de découvrir et d'apprécier les collections en s'amusant.

Renseignements et inscriptions au 02-54-24-34-69

Tarif : 3 € / enfant